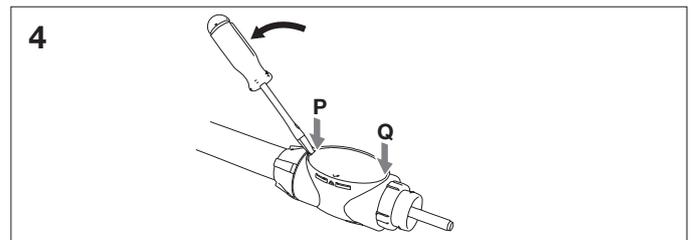
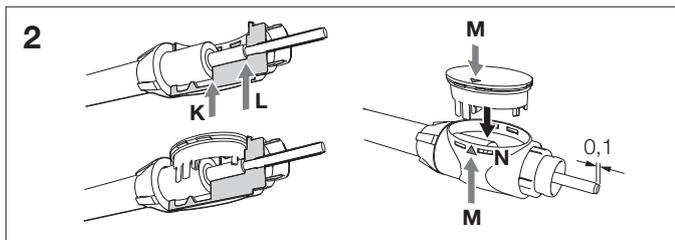
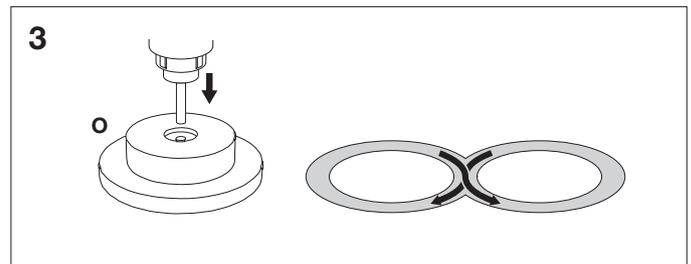
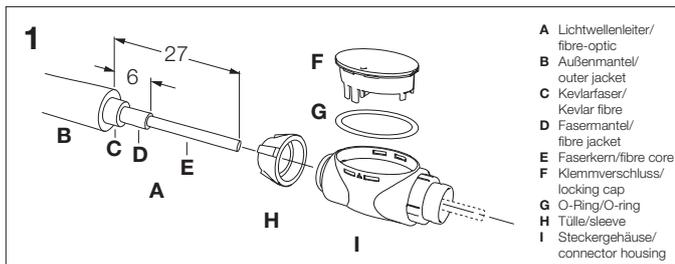


Montagehinweise IP-Link-Stecker SFOC-0002-10/ Mounting instructions IP-Link connector SFOC-0002-10



1 Vorbereitung (Explosionszeichnung)

- ① Den Außen- und Fasermantel gemäß den vordefinierten Längenangaben abmanteln.
⚠ ACHTUNG:
Darauf achten, dass der Faserkern nicht beschädigt wird!
- ② Die Kevlarfaser bündig zum Außenmantel kürzen.
⚠ ACHTUNG:
Um maximale Klemmkraft zu erreichen, müssen Außen- und Fasermantel frei von plastischer Verformung (Kerben, etc.) sowie fett-, öl- und schmiermittelfrei sein.

2 Montage

- ① Die Tülle auf den Außenmantel und den O-Ring auf den Klemmverschluss ziehen.
- ② Den vorbereiteten Lichtwellenleiter so weit in das Steckergehäuse einführen, bis Außenmantel an **L** und Fasermantel an **K** gleichzeitig anschlagen.
- ③ Das Steckergehäuse wie gewünscht ausrichten, um eine evtl. Torsion der Leitung beim Einbau zu verhindern.
- ④ Die Tülle so weit auf das Steckergehäuse schieben, bis sie radial einrastet.
- ⑤ Den Klemmverschluss so weit in das Steckergehäuse drücken, bis alle 4 Rastnasen einrasten. Dies kann werkzeugfrei oder unterstützend mit einer entsprechenden Zange erfolgen. Dabei ist auf die richtige Einbaulage **M** des Klemmverschlusses zu achten. Die Rastlöcher **N** dienen zusätzlich zur Montagekontrolle des O-Rings.

3 Oberflächenbehandlung

- ① Den Faserkern mittels Schleiflehre **O** auf das Endmaß und die Endgüte bearbeiten. Dazu Schleifpapier mit 600er Körnung und einen festen, glatten Untergrund verwenden.
- ② Montierten Stecker in die Schleiflehre stecken und mit leichtem Druck in Form einer Acht über das Schleifpapier bewegen
- ③ Den angefallenen Schleifstaub mit einem sauberen, fusselfreien Tuch entfernen.
- ④ Die Qualität der geschliffenen Stirnfläche prüfen. Die Oberfläche muss eben und frei von Kratzern, Rillen und Absplittungen sein.

4 Demontage

- ① Mit einem geeigneten Werkzeug an den Aussparungen **P** oder **Q** ansetzen.
- ② Den Klemmverschluss einseitig aus dem geschlossenen Steckergehäuse aushebeln.
⚠ ACHTUNG:
Beschädigte bzw. verformte Bauteile nach erfolgter Demontage **nicht** wiederverwenden.
- ③ LWL nach erfolgter Demontage gemäß Abschnitt 1 erneut vorbereiten

1 Preparation (Exploded view)

- ① Strip cable jacket according to indicated lengths of outer and fibre jacket.
⚠ ATTENTION:
The fibre core should not be damaged!
- ② Cut the Kevlar fibre to the same length of the outer jacket.
⚠ ATTENTION:
In order to reach maximum clamping force outer and fibre jacket have to be free of deformation (grooves, etc.) as well as of grease, oil and lubricant.

2 Assembly

- ① Pull the sleeve over the outer jacket and the O-ring over the locking cap.
- ② Insert the prepared optic fiber in the connector housing until outer jacket hooks on **L** and fibre jacket hooks on **K** simultaneously.
- ③ Align the connector housing as required in order to prevent cable distort.
- ④ Pull the sleeve over the connector housing until it radially latches
- ⑤ Press the locking cap into the connector housing until all 4 nibs latch. This operation can be implemented without tools or with corresponding pliers. Keep locking cap in correct mounting position **M**.
The correct mounting of the O-ring can be checked with the latching holes **N**.

3 Surface treatment

- ① Treat the fibre core with the grinding gauge **O** up to the final dimension and intended quality. For this purpose take sand paper of grain size 600, and work on a smooth surface.
- ② Insert the mounted connector in the grinding gauge and treat the surface with a circular movement.
- ③ Remove grinding dust with a clean lint-free cloth.
- ④ Check the quality of the grinded surface. The surface has to be smooth and free of scratches, grooves and splinters.

4 Disassembly

- ① Apply appropriate tool at cut-out **P** or **Q**.
- ② Lift out the locking cap from the closed connector housing.
⚠ ATTENTION:
Damaged or deformed components should not be applied again after disassembly.
- ③ Prepare fibre-optic after disassembly according to chapter 1 again.

